

MUHAMMAD NAJMI MUHTARAM

+6285750885882 | najmi25muhammad@gmail.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Website-Portofolio](#) | Bogor, ID (Indonesia)

PROFIL

Fresh Graduate Ilmu Komputer dari Universitas Pakuan dengan memiliki keahlian dalam membuat antarmuka digital yang responsif, pengembangan desain sistem, pembuatan prototype interaktif menggunakan Figma, serta kemampuan desain grafis untuk mendukung kebutuhan visual produk dan komunikasi brand. Terbiasa bekerja kolaboratif dengan developer dan tim bisnis untuk menghasilkan solusi desain yang berorientasi pada kebutuhan pengguna dan tujuan perusahaan. Memiliki motivasi tinggi untuk terus berkembang sebagai profesional di bidang UI/UX dan desain digital.

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PAKUAN

Sarjana Ilmu Komputer
IPK: 3.72 / 4.0;

Bogor, ID
2020 - 2025

PENGALAMAN KERJA

PT ALLSYS SOLUTIONS

UI/UX Designer - Magang

Bogor, ID

Januari 2025 - Juli 2025

- Membuat desain yang berpusat pada pengguna dengan memahami kebutuhan bisnis, dan feedback..
- Mengembangkan user flow, wireframe, dan prototype interaktif untuk meningkatkan kemudahan navigasi dan pengalaman pengguna
- Mendesain antarmuka responsif untuk desktop dan mobile menggunakan Figma serta memastikan konsistensi melalui design system
- Melakukan usability testing untuk mengidentifikasi masalah pada desain dan mengimplementasikan perbaikan berdasarkan feedback pengguna
- Membuat aset visual seperti ikon dan elemen desain untuk mendukung tampilan antarmuka yang konsisten dan menarik
- Menerjemahkan desain ke dalam kode front-end (HTML, CSS, Bootstrap) untuk mendukung proses pengembangan
- Berkolaborasi dengan tim developer dan stakeholder untuk memastikan desain sesuai kebutuhan dan dapat diimplementasikan dengan baik

CV WAHANA CITRA WISATA

Web Designer - Magang

Bogor, ID

Agustus 2023 - November 2023

- Melakukan riset pengguna melalui wawancara dan analisis kebutuhan untuk mengidentifikasi pain points dan peluang perbaikan sistem
- membuat desain, dan prototype sistem internal perusahaan menggunakan pendekatan user-centered untuk meningkatkan kemudahan penggunaan
- Mengoptimalkan user flow untuk meningkatkan efisiensi dan kenyamanan dalam penggunaan sistem
- Melakukan usability testing dan iterasi desain berdasarkan insight dan feedback dari user
- Berkolaborasi dengan tim developer untuk memastikan solusi desain selaras dengan kebutuhan bisnis
- Mengimplementasikan desain ke dalam bentuk web menggunakan HTML, CSS, bootstrap

PENGALAMAN ORGANISASI

IEEE STUDENT BRANCH - Universitas Pakuan

2022 – 2023

Divisi Manajemen

- Bertanggung jawab atas event termasuk konferensi dan seminar
- Menegosiasikan kontrak dengan pemasok makanan untuk mendapatkan harga terbaik dan memastikan pengiriman yang tepat waktu.

SERTIFIKAT PRIBADI

- BUILD WITHANGGA “Complete UI Designer : User Flow, Visual Design, Prototype”
- BUILD WITHANGGA “Complete UI Designer: Wireframe, Visual Design, Handoff”
- BUILD WITHANGGA "UI/UX Design Website Design With Figma”
- BUILD WITHANGGA Complete Web Designer in with Figma
- BUILD WITHANGGA Complete UI Design : Visual Design, Prototype, Usability Test
- DICODING : Belajar Membuat Front End Web Untuk Pemula

KOMPETISI

IT COMPETITION - Kompetisi Desain UI/UX

Januari 2023

- Membentuk tim dan Mengikuti lomba desain yang diadakan kampus hingga mendapatkan juara ke 5
- Membuat desain antarmuka pengguna untuk aplikasi seluler Health Care berbasis mobile.
- Menghasilkan desain yang atraktif untuk meningkatkan pengalaman pengguna.
- Menggunakan: **Figma**

PROYEK

BUILDWITH ANGGA - Project Desain UI/UX

September 2025

- Membuat desain antarmuka pengguna untuk situs mobile booking travel.
- Mempelajari User flow, component , style guide , auto-layout , prototype hingga Handoff design ke developer
- Membuat style guide, auto-layout , variants dan komponen yang ada di figma
- Menggunakan: **Figma**

BUILDWITH ANGGA - Project Desain UI/UX

September 2025

- Membuat desain antarmuka pengguna untuk situs website membership Gym.
- Mempelajari flow UI/UX Design mulai dari Brainstorming hingga Handoff design ke developer
- Membuat style guide, auto-layout , variants dan komponen yang ada di figma
- Menggunakan: **Figma**

BUILDWITH ANGGA - Project Desain UI/UX

Desember 2023

- Membuat desain antarmuka pengguna untuk situs website NFT.
- Mempelajari style guide, auto-layout , variants dan komponen yang ada di figma
- Menggunakan: **Figma**

MUHAMMAD NAJMI MUHTARAM - Website Pribadi

Juli 2023

- Merancang dan mengembangkan sebuah situs web pribadi
- Menggunakan: **JavaScript, HTML, CSS, TailwindCSS**

PERPUSTAKAAN-KITA - Tugas Akhir Web Programming

Juni 2023

- Merancang dan mengembangkan sebuah website perpustakaan dengan memperhatikan kenyamanan pengguna serta kelengkapan fitur yang diperlukan
- Menggunakan: **JavaScript, HTML, CSS, Laravel**

BUILDWITH ANGGA - Project Desain UI/UX

Agustus 2022

- Membuat desain antarmuka pengguna untuk proyek pembangunan situs website furniture.
- Mempelajari auto-layout , variants dan komponen yang ada di figma
- Menggunakan: **Figma**

SKILLS

- **UI/UX & Design:** Figma, Wireframing, Prototyping, Design System, Usability Testing, User Research, Responsive
- **Front-End:** HTML, CSS, TailwindCSS, JavaScript, CodeIgniter.
- **Tools:** Figma, Microsoft Office, Canva, github.